

momomo

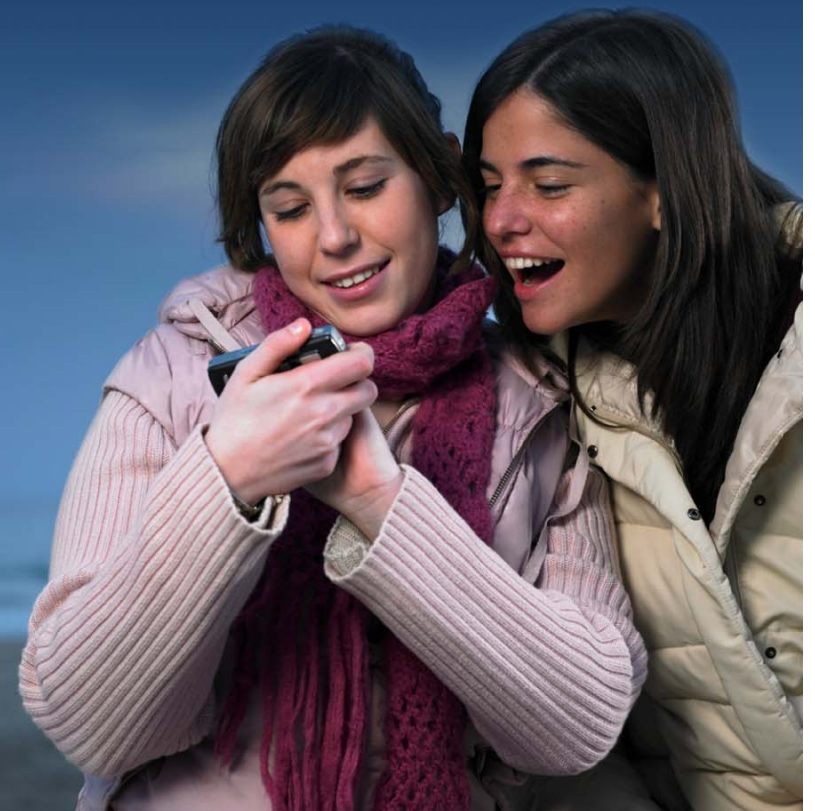
mobile monday montreal

www.momomo.ca

Applications Mobile/ *Mobile Applications*

FiveMobile and Soluteo

June 1, 2009



Applications Mobile/ *Mobile Applications*

Applications Mobile Conférenciers / Mobile Applications Speakers:

- Raphael Steinman, vice-president – Soluteo / *Raphael Steinman, Vice President – Soluteo*
- Jeff Zakrzewski, President et co-founder - FiveMobile / *Jeff Zakrzewski, President & Co-Founder – FiveMobile*
- Nicolas Arsenault, MOMOMO Moderator

Applications Mobile/ *Mobile Applications facts*

- **Il a plus de 27 Applications iPhone / *There are over 27,000 iPhone applications***
- **Les jeux représentent la majorité des applications dans l'apple store: 16276 titres soit 23% / *Games are the leading mobile app with 16,276 titles or 23% of all Apple store applications***
- **L'amusement / *Entertainment has 3682 titles, 13.6%***
- **Les livres viennent en 3ième place/ *Books are in 3rd place with 2,450, 9%***
- **Les utilitaires / *Utilities 2,319 or 8.5%***
- **L'éducation / *Education 1,886 or 7% of all titles***
- **Les revenus des applications mobiles pourraient atteindre \$25 Milliards d'ici 2014 / *Mobile applications revenue is expected to reach \$25B by 2014***

- **Quelles sont les étapes pour construire et déployer une application mobile réussie?/ *What are the steps to build and deploy a successful mobile consumer application?***

Raphael Steinman
Vice President - Soluteo

- **Quels sont les défis ou les écueils que vous avez rencontrés lors du développement d'applications mobiles?/ *While developing mobile applications what are the roadblocks or challenges that you have encountered?***

Raphael Steinman

Vice President - Soluteo

- **Quels sont les critères d'évaluation à considérer pour évaluer un fournisseur d'applications mobiles/ *What should a company use as credentials to evaluate potential mobile solution provider?***

Raphael Steinman

Vice President, Soluteo

- **Comment peut-on décider de rentabiliser une application (exemple: gratuit, ajout de publicités, payant)?** / *How does one decide how to monetize their application (e.g. free, ad supported, paid)?*

Jeff Zakrzewski

President & Co-Founder, Five Mobile

- **Comment maximiser la taille de notre marché en ciblant le plus grand nombre d'appareils/platformes? / *How can you maximize market reach by targeting the widest range of devices/platforms?***

Jeff Zakrzewski

President & Co-Founder, Five Mobile

- **Quelles sont les meilleures méthodologies de développement pour les projets mobiles / *What development methodologies apply well to mobile projects?***

Jeff Zakrzewski

President & Co-Founder, Five Mobile

Comment voyez-vous l'évolution du modèle de distribution et l'évolution des habitudes de consommation des applications mobiles? / *How do you see the distribution model and the consumer usage evolve when it comes to mobile applications?*

What are the barriers when it comes to
mobile applications ?

*How do we as industry overcome these
barriers?*

Quels sont les freins au développement
d'applications Mobiles ?

*Comment en tant qu'industrie pouvons-nous
surmonter ces freins ?*

Période de questions/ Question Period



- **Période de questions avec nos invités...**
- **Any questions for our panelists?**